



Nazwa kierunku studiów:

Psychologia

Nazwa przedmiotu: Asertywność

Poziom studiów: Jednolite magisterskie

Forma studiów: Stacjonarne

Profil studiów: ogólnoakademicki

Nazwa przedmiotu: Asertywność

Forma zajęć i punkty ECTS

	Liczba godzin	Punkty ECTS	Sposób zaliczenia
warsztaty	20		zaliczenie z oceną
Razem	20	3	

Cele kształcenia

Celem zajęć jest przekazanie studentom wiedzy z zakresu budowania postawy asertywnej i asertywnej komunikacji; wyposażenie studentów w umiejętności: analizy postaw ludzkich, przełożenia ich konsekwencji dla relacji międzyludzkich, formułowania komunikatów wyrażających asertywność oraz wpływania na efektywność porozumienia.

Efekty uczenia się

Kategoria: WIEDZA		
SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	OPIS EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO
P_W1	Umie rozróżnić postawy ludzi w kontaktach interpersonalnych.	Ps_WG07_Mgr Ps_WG12_Mgr Ps_WK02_Mgr
P_W2	Definiuje pojęcie asertywności oraz rozumie jej znaczenie dla poczucia własnej wartości i efektywności funkcjonowania człowieka.	Ps_WG06_Mgr Ps_WG07_Mgr Ps_WG11_Mgr Ps_WG12_Mgr
P_W3	Rozumie znaczenie asertywności dla budowania relacji organizacyjnych.	Ps_WG07_Mgr Ps_WG11_Mgr Ps_WG12_Mgr
Kategoria: UMIEJĘTNOŚCI		
SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	OPIS EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO
P_U1	Umie zweryfikować własną postawę oraz świadomie modyfikuje swój sposób myślenia o sobie i innych.	Ps_UW06_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr
P_U2	Umie formułować jasne i precyzyjne komunikaty wyrażające informację zwrotną - pozytywną i negatywną, odmowę oraz potrafi asertywnie zareagować na niekonstruktywną krytykę.	Ps_UW06_Mgr Ps_UK02_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr
P_U3	Rozwiązuje trudności w sytuacjach interpersonalnych w środowisku pracy.	Ps_UW06_Mgr Ps_UK01_Mgr Ps_UK02_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr

Kategoria: KOMPETENCJE SPOŁECZNE

SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	OPIS EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO
P_K1	Ma pogłębioną świadomość poziomu samooceny oraz swoich umiejętności komunikacyjnych. Świadomie kształtuje relacje interpersonalne.	Ps_KK03_Mgr Ps_KO02_Mgr Ps_KO06_Mgr Ps_KR01_Mgr Ps_KR02_Mgr Ps_KR04_Mgr Ps_KK04_Mgr

Treści programowe przedmiotu

NUMER	OPIS ZAGADNIENIA	FORMA ZAJĘĆ	LICZBA GODZIN
1	Charakterystyka oraz analiza postaw, określenie ich konsekwencji w kształtowaniu relacji interpersonalnych. Definicja postawy asertywnej.	warsztaty	3 / 3
2	Praca nad rozwojem własnej postawy asertywnej. Omówienie znaczenia praw osobistych, praca nad monologiem wewnętrznym.	warsztaty	5 / 5
3	Asertywna komunikacja: komunikaty typu JA, odmowa, przyjmowanie krytyki, radzenie sobie z niekonstruktywną krytyką, formułowanie asertywnej pochwały.	warsztaty	6 / 6
4	Analiza trudnych sytuacji pracowniczych oraz budowanie rozwiązań.	warsztaty	6 / 6

Warunki zaliczenia

WARSZTATY

FORMA ZALICZENIA	WAGA FORMY ZALICZENIA
Obecność na zajęciach	50
Projekt końcowy	50

Metody kształcenia

- analiza case study
- Ćwiczenie - Ćwiczenia będą prowadzone zgodnie z zasadą uczenia się przez działanie.
- dyskusja
- opracowanie własnych przykładów i przypadków
- Scenki

Literatura przedmiotu (obowiązkowa)

- Król-Fijewska M.. Trening asertywności 1993
- Król-Fijewska M., Fijewski P.. Asertywność menedżera 2000
- Alberti, R. Emmons, M., . Asertywność 2002

Literatura przedmiotu (uzupełniająca)

- Fensterheim H.. Jak nauczyć się asertywności 2006

Odniesienie efektów przedmiotowych do efektów kierunkowych, treści kształcenia, metod weryfikacji

SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO TREŚCI KSZTAŁCENIA (NAUCZANIA)	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO METODY WERYFIKACJI
WIEDZA			
P_W1	Ps_WG07_Mgr Ps_WG12_Mgr Ps_WK02_Mgr	1	projekt
P_W2	Ps_WG06_Mgr Ps_WG07_Mgr Ps_WG11_Mgr Ps_WG12_Mgr	1 2 4	projekt
P_W3	Ps_WG07_Mgr Ps_WG11_Mgr Ps_WG12_Mgr	3 4	projekt
SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO TREŚCI KSZTAŁCENIA (NAUCZANIA)	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO METODY WERYFIKACJI
UMIEJĘTNOŚCI			
P_U1	Ps_UW06_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr	2 4	Aktywność na zajęciach projekt
P_U2	Ps_UW06_Mgr Ps_UK02_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr	3 4	Aktywność na zajęciach projekt
P_U3	Ps_UW06_Mgr Ps_UK01_Mgr Ps_UK02_Mgr Ps_UO01_Mgr Ps_UU01_Mgr	1 4	Aktywność na zajęciach projekt
SYMBOL EFEKTU UCZENIA SIĘ	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO EFEKTU KIERUNKOWEGO	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO TREŚCI KSZTAŁCENIA (NAUCZANIA)	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO METODY WERYFIKACJI
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
P_K1	Ps_KK03_Mgr Ps_KO02_Mgr Ps_KO06_Mgr Ps_KR01_Mgr Ps_KR02_Mgr Ps_KR04_Mgr Ps_KK04_Mgr	2 3 4	Aktywność na zajęciach